DÉVELOPPER
VOS COMPÉTENCES

DESIGN GRAPHIQUE

3 jours (21 h)
Devis sur demande

Public & Pré-requis

DA / Maquettistes / Graphistes / Responsables ou Chargés de communication et tous les professionnels de la communication et de la publicité ou en relation avec ces milieux. Toute personne ayant besoin de gérer et intégrer des illustrations vectorielles de qualité.

Objectifs pédagogiques

Maîtriser les fonctionnalités avancées d'Illustrator.
Appliquer des effets, travailler en non destructif.
Créer des styles graphiques élaborés.

Moyens pédagogiques

1 PC par stagiaire - 1 hébergement PHP/MySQL avec sous-domaine mis à disposition.
Alternance d'apports théoriques et exercices à difficultés progressives.
Centre de ressources en ligne, disponible pendant et après tous nos parcours : www.media.pixelhome.fr

Modalités d'évaluation

Délivrance d'une attestation de compétences détaillées.
Évaluation de satisfaction en ligne.
Évaluation finale par QCM ou cas pratique récapitulatif.

media-management
LA FORMATION AUTREMENT

18, rue du fonds Pernant - 60 200 Compiègne

03 64 21 83 83

contact@media-management.fr
www.media-management.fr

Siret : 348 678 756 00068 - APE 8559A
Déclaration d'activité N° 22 60 000842 60

ILLUSTRATOR : NIVEAU AVANCÉ

Après avoir suivi le niveau débutant, vous allez maintenant pouvoir accéder aux fonctions avancées d'Illustrator et laisser libre cour à votre créativité, tout en apprenant à maîtriser les fonctions du production.

PROGRAMME

Rappels des fondamentaux

Interface & espace de travail

- Personnaliser et créer plusieurs barres d'outils
- Enregistrer son espace de travail
- Paramétrer les préférences d'Illustrator
- Savoir utiliser les plans de travail
- Identifier les différents types de couleurs
- Créer, enregistrer, importer un nuancier
- Connaîtres les différentes options de nuances

Gestion des tracés

- Maîtriser les courbes de Bézier
- Combiner les différents outils de dessin
- Gérer les tracés transparents

Gestion des objets

- Créer des dégradés de formes
- Créer des motifs
- Appliquer différents effets à un objets
- Maîtriser la palette aspect
- Appliquer des contour à largeur variable
- Créer des formes, des symboles
- Créer et appliquer des styles graphiques
- Créer et modifier des graphes, utiliser des symboles de graphes

Utiliser la 3D, la perspective

- Création, extrusion,révolution, dilatation d'objets 3D
- Création de lumières et de matière
- Paramétrer la grille de perspective
- Dessiner en perspective

Gestion des images

- Recadrer une image
- Vectoriser une image en pixel en couleurs, en niveaux de gris, en noir et blanc, au trait

Gestion des textes

- Maîtriser les options avancées du panneau caractères
- Connaître les alignement de glyphes
- Savoir utiliser l'outil texte tactile

Gestion des impressions et enregistrement

- Exporter les illustrations dans différents formats

Pour aller plus loin, nous vous recommandons
Pack PAO (Illustrator, InDesign, Photoshop, Communication & Arts graphiques)